



Pedagogia no grupo

NUM RELANCE

	Ideia-chave	Aprender fazendo – as crianças aprendem mais quando experimentam por si
	Grupo	Os grupos passam por fases: conhecer-se, atritos, regras, trabalho, despedida
	Participação	As crianças decidem connosco – isso reforça a responsabilidade e a comunidade



jogos



papéis



avaliação



natureza



As fases de um grupo

Chegada Insegurança – jogos de apresentação, dar estrutura clara.

Atritos Conflitos de papéis – acompanhar com justiça, sem reprimir.

Regras Encontrar regras comuns; cresce o sentido de pertença.

Trabalho O grupo funciona sozinho – delegar responsabilidade.

Despedida Cuidar e valorizar os finais.



Ferramentas para dirigentes

- Alternar momentos calmos e de movimento
- Dar uma tarefa a cada criança, ver os seus pontos fortes
- Elogiar de forma concreta, criticar em privado
- Breve avaliação no fim: o que correu bem? O que levamos connosco?



A participação na prática

- No início do período, recolher ideias das crianças e votar
- Os mais velhos dinamizam partes da reunião
- Eleger um conselho ou porta-vozes



Prática: com a ficha «Preparar uma reunião – oficina de dirigentes» (Pioneiros 16+) os jovens treinam eles próprios o planeamento.



Datas de formação: as próximas formações sobre este tema estão em scouts-cloud.com, em «Eventos e datas > Formações e cursos».