



Pedagogia nel gruppo

IN SINTESI

-  **Idea di fondo** Imparare facendo – i bambini imparano di più quando provano da soli
-  **Gruppo** I gruppi attraversano fasi: conoscersi, attriti, regole, lavoro, congedo
-  **Partecipazione** I bambini decidono insieme a noi – questo rafforza responsabilità e comunità

 giochi

 ruoli

 verifica

 natura

Le fasi di un gruppo

Arrivo Incertezza – giochi di conoscenza, dare una struttura chiara.

Attriti Conflitti di ruolo – accompagnare con equità, senza soffocare.

Regole Trovare regole comuni; cresce l'appartenenza.

Lavoro Il gruppo va avanti da solo – affidare responsabilità.

Congedo Curare e valorizzare le conclusioni.

Strumenti per capi

- Alternare momenti tranquilli e di movimento
- Dare un compito a ogni bambino, vederne i punti di forza
- Lodare in modo concreto, criticare in privato
- Breve verifica alla fine: che cosa è andato bene? Che cosa portiamo con noi?

La partecipazione in pratica

- All'inizio del periodo raccogliere le idee dei bambini e votarle
- I più grandi conducono parti dell'attività
- Far eleggere un consiglio o dei portavoce

 **Pratica:** con la scheda «Preparare un'attività – laboratorio per capi» (Rover 16+) i ragazzi si esercitano da soli nella preparazione.

 **Date delle formazioni:** i prossimi corsi su questo tema sono su scouts-cloud.com, alla voce «Eventi e date > Formazione e corsi».