



Karte einnorden und Richtung bestimmen

AUF EINEN BLICK



Was

Mit Karte und Kompass den Weg zu einem Ziel finden



Wofür

Wanderungen, Hajk, Geländespiele, Orientierungslauf



Merksatz

Rot zu Rot – dann zeigt der Pfeil den Weg



30 Minuten



ab 10 Jahren



Plattenkompass, Wanderkarte 1:25.000



Die Teile eines Plattenkompasses

Nadel

Das rote Ende zeigt nach Norden.

Dose

Drehbarer Ring mit Gradzahlen und Nordpfeil.

Anlegekante

Die gerade Kante zum Anlegen an die Karte.

Marschpfeil

Zeigt die Richtung, in die du gehst.



Schritt für Schritt

- 1 Leg die Anlegekante auf die Karte, von deinem Standort zum Ziel. Der Marschpfeil zeigt zum Ziel.
- 2 Dreh die Dose, bis ihre Nordlinien parallel zu den Nord-Süd-Linien der Karte liegen und der Nordpfeil der Dose zum oberen Kartenrand (Norden) zeigt.
- 3 Nimm den Kompass von der Karte und halte ihn waagrecht vor deinen Bauch.
- 4 Dreh dich mit dem ganzen Körper, bis die rote Nadel genau im Nordpfeil der Dose liegt: **Rot zu Rot**.
- 5 Jetzt zeigt der Marschpfeil deine Richtung. Such dir einen Baum oder Felsen in dieser Richtung und geh darauf zu.



Karte einnorden und Richtung bestimmen

☀️ Norden ohne Kompass

- **Nachts:** Großen Wagen suchen, die hintere Kante etwa fünfmal verlängern – dort steht der Polarstern, fast genau im Norden.
- **Tags:** Die Sonne steht mittags (gegen 13 Uhr Sommerzeit) ungefähr im Süden.

✏️ **Gut zu wissen:** Die Kompassnadel zeigt zum magnetischen Nordpol, die Karte zum geografischen. In Deutschland ist der Unterschied nur wenige Grad – für Wanderungen könnt ihr ihn vernachlässigen.

✅ Übung für die Gruppenstunde

- Fünf Bäume auf einer Wiese als Ziele: Jeder bestimmt die Richtung zu jedem Baum.
- Danach Orientierungslauf (siehe Gruppenstunden Pfadfinder 12–16).