



Orientare la carta e prendere la direzione

IN SINTESI

**Che cosa**

Trovare la strada verso una meta con carta e bussola

**A che cosa serve**

Escursioni, hike, grandi giochi, orienteering

**Per ricordarlo**

Rosso nel rosso – e la freccia indica la strada



30 minuti



dai 10 anni



bussola a bassetta, carta 1:25.000



Le parti di una bussola a bassetta

Ago

L'estremità rossa indica il nord.

Ghiera

Anello girevole con i gradi e la freccia del nord.

Bordo

Il bordo dritto da appoggiare sulla carta.

Freccia di direzione Indica la direzione in cui cammini.



Passo dopo passo

- 1 Appoggia il bordo della bussola sulla carta, dalla tua posizione alla meta. La freccia di direzione punta verso la meta.
- 2 Gira la ghiera finché le sue linee del nord sono parallele alle linee nord-sud della carta e la freccia del nord punta verso il bordo superiore della carta (nord).
- 3 Togli la bussola dalla carta e tienila orizzontale davanti alla pancia.
- 4 Gira tutto il corpo finché l'ago rosso si trova esattamente dentro la freccia del nord della ghiera: **rosso nel rosso**.
- 5 Ora la freccia di direzione indica la tua direzione. Scegli un albero o una roccia in quella direzione e cammina verso di essa.



Orientare la carta e prendere la direzione

☀ Il nord senza bussola

- **Di notte:** cercare il Grande Carro e prolungare il suo lato posteriore circa cinque volte – lì c'è la Stella Polare, quasi esattamente a nord.
- **Di giorno:** verso mezzogiorno (circa alle 13 con l'ora legale) il sole è più o meno a sud (nell'emisfero nord).

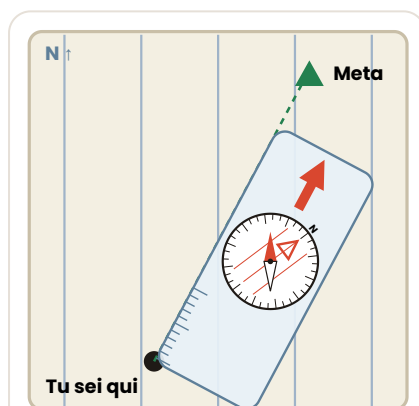
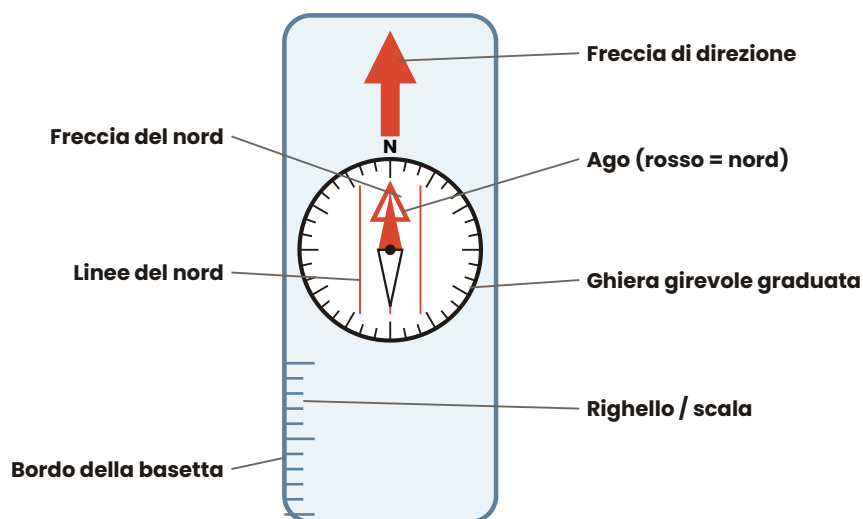
 **Buono a sapersi:** l'ago indica il nord magnetico, la carta il nord geografico. In gran parte d'Europa la differenza è di pochi gradi – per le escursioni si può trascurare.

✓ Esercizio per l'attività

- Cinque alberi su un prato come mete: ognuno prende la direzione verso ogni albero.
- Poi orienteering (vedi attività Esploratori 12–16).

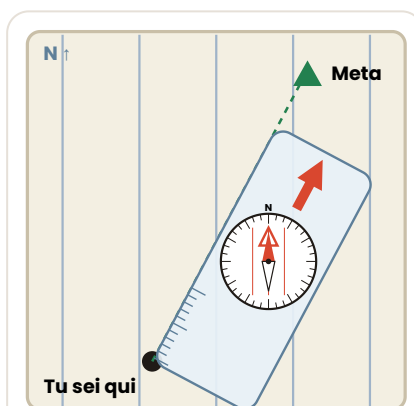


La bussola a basetta – parti e tre passi



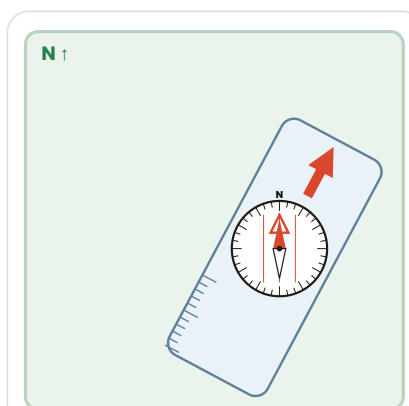
1 Appoggiare

Appoggia il bordo sulla carta, dalla tua posizione alla meta. La freccia di direzione indica la meta.



2 Girare la ghiera

Gira la ghiera finché le linee del nord sono parallele al reticolo e la freccia del nord indica il bordo superiore della carta.



3 Rosso su rosso

Tieni la bussola piatta davanti a te e girati finché l'ago rosso è dentro la freccia del nord. Poi segui la freccia di direzione.