



Orientar el mapa y tomar el rumbo

DE UN VISTAZO



Qué

Encontrar el camino a un destino con mapa y brújula



Para qué

Excursiones, marchas, juegos de campo, orientación



Truco para recordar

Rojo con rojo, y la flecha marca el camino



30 minutos



desde 10 años



brújula de base, mapa 1:25 000



Las partes de una brújula de base

Aguja

El extremo rojo señala el norte.

Limbo

Anillo giratorio con grados y flecha de norte.

Borde

El borde recto para apoyarlo en el mapa.

Flecha de dirección Indica la dirección en la que caminas.



Paso a paso

- 1 Apoya el borde de la brújula en el mapa, desde donde estás hasta el destino. La flecha de dirección apunta al destino.
- 2 Gira el limbo hasta que sus líneas de norte queden paralelas a las líneas norte-sur del mapa y su flecha de norte apunte hacia arriba del mapa (el norte).
- 3 Quita la brújula del mapa y sujétala plana delante de tu tripa.
- 4 Gira todo el cuerpo hasta que la aguja roja quede justo dentro de la flecha de norte del limbo: **rojo con rojo**.
- 5 Ahora la flecha de dirección marca tu rumbo. Elige un árbol o una roca en esa dirección y camina hacia él.



Orientar el mapa y tomar el rumbo

☀ El norte sin brújula

- **De noche:** buscar la Osa Mayor y prolongar su borde trasero unas cinco veces: ahí está la Estrella Polar, casi exactamente al norte.
- **De día:** hacia el mediodía solar (en verano, sobre las 14 h en España), el sol está más o menos al sur (en el hemisferio norte).

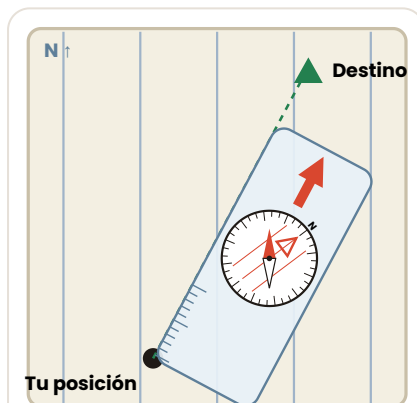
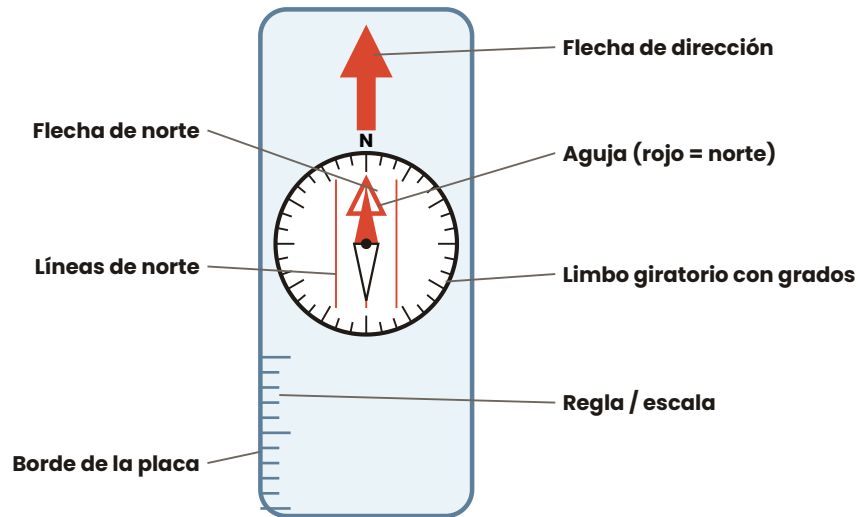
 **Conviene saber:** la aguja señala el norte magnético y el mapa el norte geográfico. En gran parte de Europa la diferencia es de pocos grados: para excursiones se puede ignorar.

✅ Ejercicio para la reunión

- Cinco árboles en un prado como objetivos: cada uno toma el rumbo hacia cada árbol.
- Después, carrera de orientación (ver reuniones de Scouts 12–16).

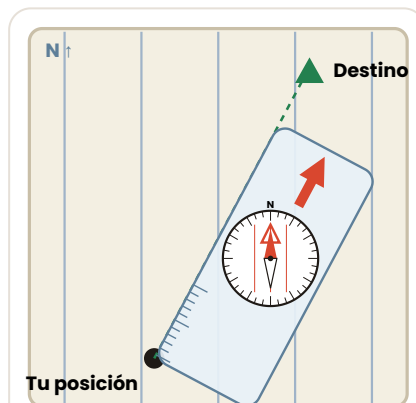


La brújula de placa: partes y tres pasos



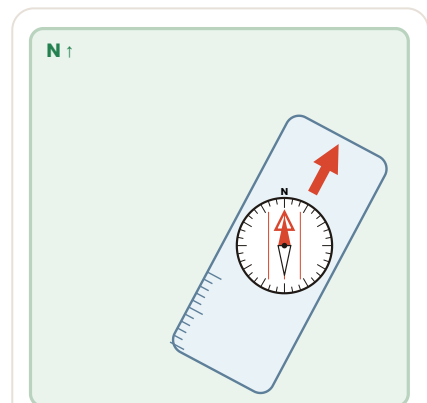
1 Colocar

Pon el borde sobre el mapa, desde tu posición hasta el destino. La flecha de dirección señala el destino.



2 Girar el limbo

Gira el limbo hasta que las líneas de norte estén paralelas a la cuadrícula y la flecha de norte apunte arriba del mapa.



3 Rojo con rojo

Sujeta la brújula plana delante de ti y gira hasta que la aguja roja quede dentro de la flecha de norte. Sigue la flecha de dirección.