



Buchstabenjagd – das geheime Wort

AUF EINEN BLICK

	Ort	Wald, Park oder Gemeindegelände (ca. 200 × 200 m)
	Ziel	10 Stationen finden, Aufgaben lösen, Buchstaben sammeln, Wort knacken
	Aufwand	Material 15 Min. (drucken, schneiden) · Vorbereitung 45 Min. (Stationen aufhängen)

 60-75 Minuten

 Teams à 3-5 Kinder

 8-12 Jahre

 5 Seiten, schwarz-weiß



Materialliste

- | | |
|---|--|
| ☐ Stationskarten 1-10 (Anlage 2) | ☐ Klebeband oder Wäscheklammern |
| ☐ 1 Laufzettel pro Team (Anlage 1) | ☐ Pfeife und Uhr |
| ☐ 1 Stift pro Team | ☐ optional: kleine Belohnung, Stempel |



So geht das Spiel – zum Vorlesen

- 1 Ihr seid ein Team und bekommt einen Laufzettel.
- 2 Im Gelände hängen 10 Karten. Auf jeder steht eine **Zahl**, ein **Buchstabe** und eine kleine **Aufgabe**.
- 3 Erst macht ihr die Aufgabe zusammen. Dann schreibt ihr den Buchstaben in das Kästchen mit derselben Zahl.
- 4 Sind alle 10 Kästchen voll, lest ihr das geheime Wort und lauft schnell zurück zum Start.

 **Beispiel:** Ihr findet Karte **4** mit dem Buchstaben **D**. Ihr löst die Aufgabe und schreibt **D** in Kästchen **4**.



Regeln

- Bleibt als Team zusammen – niemand läuft allein.
- Karten hängen lassen, nicht abreißen.
- Beim langen Pfiff kommen alle sofort zum Start zurück.



Für Leitende

Vorbereitung

- 1 Anlagen drucken, Laufzettel und Karten an der gestrichelten Linie ausschneiden.
- 2 Karten im Gelände verteilen – gut sichtbar, aber nicht direkt am Weg. **Nicht** in der Zahlenreihenfolge aufhängen.
- 3 Teams an verschiedenen Stationen starten lassen, damit sich nicht alle drängeln.
- 4 Grenzen des Spielfelds vorher zeigen (z. B. „bis zum Bach und zur Bank“).

Lösung

Station	Buchstabe	Aufgabe
1	P	Zählt alle Bäume im Umkreis von 10 Schritten.
2	F	Steht 10 Sekunden lang als Team-Statue still.
3	A	Findet drei verschiedene Blätter und zeigt sie euch gegenseitig.
4	D	Sagt gemeinsam das Alphabet rückwärts von E bis A.
5	F	Balanciert alle gleichzeitig auf einem Bein, bis ihr bis 10 gezählt habt.
6	I	Nennt fünf Tiere, die im Wald leben.
7	N	Jede und jeder sagt etwas Nettes über ein anderes Teammitglied.
8	D	Legt aus Stöcken einen Pfeil, der zum Start zeigt.
9	E	Summt ein Lied – die anderen raten, welches es ist.
10	R	Gebt euch alle ein Team-Abklatschen.

Lösungswort: PFADFINDER

 **Eigenes Wort?** Jedes andere Wort mit 10 Buchstaben passt auch, z. B. LAGERFEUER. Einfach die Buchstaben auf den Karten mit dickem Stift überschreiben.



Laufzettel



Laufzettel Buchstabenjagd

scouts-cloud.com

Teamname _____

Namen _____

Start _____ Uhr Ziel _____ Uhr

Buchstaben eintragen – Station 1 in Kästchen 1 usw.:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Lösungswort _____

Stempel der Leitenden:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



Laufzettel Buchstabenjagd

scouts-cloud.com

Teamname _____

Namen _____

Start _____ Uhr Ziel _____ Uhr

Buchstaben eintragen – Station 1 in Kästchen 1 usw.:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Lösungswort _____

Stempel der Leitenden:

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--



Stationskarten 1-6

1

P

👉 Erst die Aufgabe, dann eintragen:
Zählt alle Bäume im Umkreis von 10 Schritten.

2

F

👉 Erst die Aufgabe, dann eintragen:
Steht 10 Sekunden lang als Team-Statue still.

3

A

👉 Erst die Aufgabe, dann eintragen:
Findet drei verschiedene Blätter und zeigt sie euch gegenseitig.

4

D

👉 Erst die Aufgabe, dann eintragen:
Sagt gemeinsam das Alphabet rückwärts von E bis A.

5

F

👉 Erst die Aufgabe, dann eintragen:
Balanciert alle gleichzeitig auf einem Bein, bis ihr bis 10 gezählt habt.

6

I

👉 Erst die Aufgabe, dann eintragen:
Nennt fünf Tiere, die im Wald leben.



Stationskarten 7-10

7

N

👉 Erst die Aufgabe, dann eintragen:
**Jede und jeder sagt etwas Nettes über ein
anderes Teammitglied.**

8

D

👉 Erst die Aufgabe, dann eintragen:
**Legt aus Stöcken einen Pfeil, der zum Start
zeigt.**

9

E

👉 Erst die Aufgabe, dann eintragen:
**Summt ein Lied – die anderen raten,
welches es ist.**

10

R

👉 Erst die Aufgabe, dann eintragen:
Gebt euch alle ein Team-Abklatschen.