



Morse y señales de luz: mensajes sin móvil

DE UN VISTAZO



Lugar

Dentro y fuera, mejor al anochecer



Idea central

Conocer el código morse y transmitir mensajes con luz y sonido



Esfuerzo

Material 10 min · Preparación 20 min



120 minutos



equipos de 2-4



12-16 años



1 linterna por equipo



Material

- ☐ tabla del código morse para cada equipo (copia)
- ☐ linternas
- ☐ silbatos o palitos para golpear
- ☐ papel y lápices
- ☐ mensajes cortos preparados



Desarrollo

0-15'

Inicio – ¿Cómo se enviaban antes los mensajes a larga distancia? Señales de humo, banderas, morse. Aprender juntos SOS: ... — ...

15-45'

Aprender morse – Corto = punto, largo = raya. Primero transmitir el propio nombre, después golpear palabras cortas.

45-90'

Juego de señales – Los equipos se colocan tan lejos que no pueden gritarse y se envían mensajes con las linternas.

90-105'

Reflexión – Samuel oye la voz de Dios (1 Samuel 3,1-10): «Habla, Señor, que tu siervo escucha».

105-120'

Cierre – ¿Qué mensaje llegó mejor? Devolver el material.



Morse y señales de luz: mensajes sin móvil

Cómo funciona – explicado de forma sencilla

- 1 Señal corta = punto; señal larga (unas tres veces más larga) = raya.
- 2 Hacer una pausa breve entre letras y más larga entre palabras.
- 3 Quien recibe anota puntos y rayas y luego traduce.
- 4 Responder «recibido»: corto-largo-corto (R).
- 5 Si hay un error: ocho señales cortas significan «error, repito».

 **Ejemplo:** «Tres cortas, tres largas, tres cortas: SOS. Esta señal se entiende en todo el mundo. Es solo para emergencias de verdad.»

Seguridad

- No iluminar directamente a los ojos.
- Fuera, a oscuras, solo en la zona acordada; los equipos nunca solos.
- Usar SOS en el juego solo de forma que nadie pueda tomarlo por real.

Variantes

- Enviar mensajes por radio con walkie-talkies (PMR) siguiendo las normas.
- Probar el alfabeto de banderas o signos secretos propios.

Para reflexionar

¿Cómo puedes escuchar la voz de Dios en tu día a día lleno de ruido?