



Jogos de Kim – o percurso dos sentidos

NUM RELANCE



Local

Dentro (sala do grupo)



Ideia central

Treinar a visão, o tato, a audição, o olfato e o paladar



Esforço

Material 15 min · Preparação 20 min



90 minutos



8-20 crianças



7-12 anos



4 estações



Material

- ☐ tabuleiro com 15 objetos pequenos e um pano
- ☐ 5 saquinhos de pano com objetos para tocar
- ☐ 5 frasquinhos com cheiros (café, canela, limão, sabonete, cacau)
- ☐ alimentos para provar (maçã, pepino, banana, cenoura) – perguntar antes pelas alergias
- ☐ vendas para os olhos
- ☐ papel e lápis



Programa

0-10'

Chegada – Boas-vindas e breve explicação: os jogos de Kim vêm do romance «Kim» de Rudyard Kipling – Baden-Powell adotou-os para os escuteiros.

10-70'

Estações – Quatro grupos mudam a cada 15 minutos: Kim da visão, do tato, do olfato e do paladar.

70-80'

Balanco – Comparar respostas – quem reconheceu mais coisas?

80-90'

Encerramento – Pensamento curto: Deus fez-nos de forma maravilhosa (Salmo 139,14).



Jogos de Kim – o percurso dos sentidos



Como funciona – explicado de forma simples

- 1 **Kim da visão:** olhar para o tabuleiro durante um minuto. Pano por cima. Escrever o que se lembram.
- 2 **Kim do tato:** meter a mão em cada saquinho sem espreitar. Adivinhar o que está lá dentro.
- 3 **Kim do olfato:** olhos fechados, frasquinho debaixo do nariz. A que cheira?
- 4 **Kim do paladar:** venda nos olhos, provar um pedacinho. O que é?
- 5 Escreveis as respostas e comparais no fim.

 **Exemplo:** «Lembro-me de: chave, colher, borracha, berlinde... e uma coisa vermelha. O que era?»



Segurança

- Antes do Kim do paladar, perguntar por alergias e intolerâncias.
- Nada pontiagudo nem frágil nos saquinhos.
- As vendas são voluntárias.



Variantes

- Kim da audição: adivinhar sons do telemóvel.
- Ao ar livre: esconder ao longo de um caminho 10 coisas que não pertencem à floresta.



Para refletir

Qual é o sentido mais importante para ti – e porquê?