



Juegos de Kim – el circuito de los sentidos

DE UN VISTAZO



Lugar

Dentro (sala del grupo)



Idea central

Entrenar la vista, el tacto, el oído, el olfato y el gusto



Esfuerzo

Material 15 min · Preparación 20 min



90 minutos



8-20 niños



7-12 años



4 estaciones



Material

- ☐ bandeja con 15 objetos pequeños y una tela
- ☐ 5 bolsitas de tela con objetos para tocar
- ☐ 5 botecitos con olores (café, canela, limón, jabón, cacao)
- ☐ alimentos para probar (manzana, pepino, plátano, zanahoria): preguntar antes por alergias
- ☐ vendas para los ojos
- ☐ papel y lápices



Desarrollo

0-10'

Llegada – Bienvenida y breve explicación: los juegos de Kim vienen de la novela «Kim» de Rudyard Kipling; Baden-Powell los adoptó para los scouts.

10-70'

Estaciones – Cuatro grupos rotan cada 15 minutos: Kim de la vista, del tacto, del olfato y del gusto.

70-80'

Puesta en común – Comparar respuestas: ¿quién ha reconocido más cosas?

80-90'

Cierre – Pensamiento breve: Dios nos ha hecho de forma maravillosa (Salmo 139,14).



Juegos de Kim – el circuito de los sentidos



Cómo funciona – explicado de forma sencilla

- 1 **Kim de la vista:** mirar la bandeja un minuto. Tela encima. Apuntar lo que recordáis.
- 2 **Kim del tacto:** meter la mano en cada bolsita sin mirar. Adivinar qué hay.
- 3 **Kim del olfato:** ojos cerrados, botecito bajo la nariz. ¿A qué huele?
- 4 **Kim del gusto:** venda puesta, probar un trocito. ¿Qué es?
- 5 Apuntáis las respuestas y las comparáis al final.

 **Ejemplo:** «Me acuerdo de: llave, cuchara, goma, canica... y algo rojo. ¿Qué era?»



Seguridad

- Antes del Kim del gusto, preguntar por alergias e intolerancias.
- Nada puntiagudo ni frágil en las bolsitas.
- Las vendas son voluntarias.



Variantes

- Kim del oído: adivinar sonidos del móvil.
- Al aire libre: esconder a lo largo de un camino 10 cosas que no pertenecen al bosque.



Para reflexionar

¿Qué sentido es el más importante para ti y por qué?