



Animais da floresta – adivinhar e imitar

NUM RELANCE



Local

Dentro ou num prado



Ideia central

Conhecer animais da floresta e imitá-los com o corpo todo



Esforço

Material 10 min · Preparação 10 min



45 minutos



6-12 crianças



4-6 anos



2 dirigentes



Material

- ☐ Imagens de 8 animais da floresta (ouriço, esquilo, corço, raposa, coruja, pica-pau, javali, lebre)
- ☐ um pano grande
- ☐ opcional: música para mexer
- ☐ opcional: devocional «Deus fez tudo» (Pequenos)



Programa

- | | |
|---------------|---|
| 0-5' | Chegada – Roda de boas-vindas: cada criança diz o seu nome e o seu animal preferido. |
| 5-15' | Adivinhar animais – Uma imagem está debaixo do pano. Destapá-la aos poucos até as crianças adivinharem o animal. |
| 15-30' | Animais da floresta – Jogo de movimento: o dirigente diz um animal e todos se mexem como ele. |
| 30-40' | Devocional – Devocional curto: Deus fez todos os animais. |
| 40-45' | Encerramento – Em roda: cada criança pode imitar outra vez o seu animal preferido. |



Animais da floresta – adivinhar e imitar



Como funciona – explicado de forma simples

- 1 O dirigente diz um animal e todos o imitam.
- 2 **Ouriço:** encolher-se e rebolar. **Lebre:** saltar. **Coruja:** voar com os braços e fazer «uh, uh».
- 3 **Corço:** andar em bicos de pés. **Pica-pau:** bater com o dedo. **Javali:** grunhir e bater os pés.
- 4 Quando se diz «A raposa está a dormir!», todos se deitam no chão sem se mexer.
- 5 Quem quiser pode dizer um animal.

💬 **Exemplo:** «Só vos mostro as orelhas compridas... Quem é? Isso mesmo, a lebre! E como faz a lebre? Salta, salta, salta!»



Segurança

- Espaço suficiente: cadeiras e mesas encostadas.
- Nenhuma criança é obrigada a participar – ver também está bem.
- Lá fora: verificar antes se o prado tem vidros ou cocó de cão.



Variantes

- Procurar pegadas de animais verdadeiras ao ar livre.
- Pôr sons de animais no telemóvel e adivinhar.



Para refletir

Que animal achas que Deus fez mais engraçado?