



Qui est vraiment Goliath ?

EN UN COUP D'ŒIL



Texte biblique 1 Samuel 17,41-47



Thème Pouvoir, violence et confiance en Dieu



Message Ne pas lire le récit comme une pose de vainqueur



10 à 15 minutes



Objet : un gros et un petit caillou



Préparation : 10 min



à l'intérieur ou autour du feu



Rends-le personnel : raconte en deux phrases une expérience vécue sur le thème « Pouvoir, violence et confiance en Dieu ». Les vraies histoires restent le plus longtemps en mémoire.



Déroulement

2 min

Introduction

Pose les cailloux. Question : À qui t'identifies-tu – David, Goliath ou les soldats qui tremblent ?

3 min

Texte biblique

Lis 1 Samuel 17,41-47. David dit : « Ce n'est ni par l'épée ni par la lance que l'Éternel sauve. Car la victoire appartient à l'Éternel. »

5 min

Pensée

On raconte souvent cette histoire comme la victoire de l'outsider. La pointe de David est autre : ce ne sont pas les armes qui décident, c'est Dieu. Plus tard, David deviendra lui-même un roi puissant qui abuse de son pouvoir (2 Samuel 11). La question demeure : quand les petits d'aujourd'hui deviennent-ils les Goliath de demain ?

5 min

Échange

Où avons-nous du pouvoir, en groupe ou individuellement – et comment l'utilisons-nous ?



Qui est vraiment Goliath ?

Prière à lire à voix haute

Dieu, garde-nous de mettre notre confiance dans la force et les armes. Rends-nous courageux pour les petits et humbles quand nous devenons grands. Amen.

Pour aller plus loin

- Est-il problématique de célébrer la violence dans les récits bibliques ?
- Où te tiens-tu aujourd'hui du côté des plus faibles ?

Pour les responsables

- Laisse de la place aux doutes et aux questions critiques – un échange honnête compte plus qu'une réponse rapide.
- En tant que responsable, n'hésite pas à partager une expérience personnelle.
- Pour les sujets lourds, garde un œil sur ceux qui vont mal et reste disponible ensuite.

 **Rubrique :** Histoires bibliques connues. Tu trouveras des réunions assorties et d'autres temps spirituels sur scouts-cloud.com.